

Por Solkanar (solkanar@hydrablasters.zzn.com)

Esferas : Total, Adivinación* Astral, Caos, Combate*, Creación*, Curadora*, Defensa*,Guardiana, Guerra*, Llamada, Necromántica*, Protección y Tiempo.
(*Acceso menor)

Nivel 1	Nivel 2	Nivel 3	Nivel 4
Acechante bendito	Transloaci. Dimensional	Adaptación	Abjuración
Analizar equilibrio	<i>Ver realmente</i>	Animar muertos	Abjurar
<i>Anillo de manos</i>	Vigilancia del centinela	Barrera cntra monstruos	Combate caótico
Barrera antisabamdijs	Arenga	Causalidad al azar	Edad de las plantas
Barrera antisabamdijs	Augurio	Coro ultraterreno	Foco
<i>Bendición</i>	Ayuda	Crear comida y agua	Incrementar nivel
Celeridad astral	Barrera astral	Curación acelerada	Inmunidad a conjuro
Cofre pesado	Barrera eterea	<i>Curar ceguera</i>	Invertir éticas
Conocer el tiempo	Canto	<i>Curar enfermedad</i>	<i>Lenguas</i>
Conocer la edad	Cofre retozón	Disipar magia	Muro dimensional
Cooperación	Conocimiento astral	Elección futura	Reloj corporal
Coraje	Crear símbolo sagrado	Eterealidad	Sueños caóticos
<i>Curar herida leve</i>	<i>Curar herida moderada</i>	Extirpar maldición	Unirse al viajero astral
Destino de la batalla	Demonio del polvo	Extirpar parálisis	
<i>Detectar el bien</i>	Detec. extradimensional	Fingir muerte	
Detectar magia	Detectar espíritus	Fortificar	
Detectar veneno	<i>Detectar hechizo</i>	Glifo de defensa	
Disipar fatiga	Detectar trampas	Hablar con los muertos	
Guardian sagrado	Festín de disensión	Invocar espíritu animal	
Hablar con viajero astral	Guardia de dragón alado	Lamento del ladrón	
Invisib. a los no muertos	<i>Localizar objeto</i>	<i>Linea de protección</i>	
Llamada a la fé	Martillo espiritual	<i>Luz continua</i>	
<i>Luz</i>	Mensajero	Magia mal lanzada	
Misiva confundidora	Percibir emociones	Plegaria	
Moral	Protección al caos	Premonición	
Oración	Recurur al pod. sagrado	Prot. al plano negativo	
Ordenar	<i>Resistir el frío</i>	<i>Prot. contra el mal r3m</i>	
Piedra mágica	Resistir en ácido	Purgar invisibilidad	
<i>Protección contra mal</i>	Restaurar fuerza	Reagrupar	
<i>Purificar comida y agua</i>	Retraerse	Retener veneno	
Refugio	<i>Santificar</i>	Suelo aferrante	
<i>Soportar el frío</i>	Siesta	Ventana astral	
	Silencio, rádio 3m	Vestimenta mágica	
	Transferencia mística	Zona de aire dulce	
	Vacilación		
	Veneno lento		
	Vigilia de hierro		
	Zona de verdad		
Nivel 5	Nivel 6	Nivel 7	Especial
Búsqueda	Animar objeto	Auxilio	Detectar el bien (Nvl 1)
Cambiar de plano	Barrera de hojas	Clima incontrolado	Martillo espirirual
Comunicar	Concha antianimales	Concha antiminerales	Crear comida y agua
Concha antiplantas	Conjurar animales	Conjuro astral	
<i>Disipar el mal</i>	<i>Envejecer criatura</i>	<i>Envejecer dagón</i>	Golpe de llama (Nvl 5)
<i>Envejecer objeto</i>	Escudo de entropía	Espíritu de poder	
Estanque del tiempo	Hablar con monstruos	Exxación	Palabra impía (Nvl 7)
Fusión	Invertir el tiempo	Puerta	
Mente impermeable	Orden de retirada	Rastreantes	
Órdenes caóticas	Prohibición	Santidad mental	
Otro tiempo	Saltarse un día	Símbolo	
Redención	Sirviente aéreo		
Repetir acción			